



*formación para*  
**ARQUITECTURA TÉCNICA**

¡ síguela por internet !

**“INICIACIÓN AL BIM EN  
PROYECTOS DE EDIFICACIÓN CON  
REVIT”**



Ponente: D. Aniceto Alberdi Sarraoa.

14, 15, 16, 21 y 22 de Enero de 2019

de 16:00 a 19:00h

**GABINETE TÉCNICO DEL C.O.A.A.T. DE GIPUZKOA**  
Pº Árbol de Gernika 23 – Donostia San Sebastián

ORGANIZADO POR



COLABORA



## OBJETIVOS

El objetivo del curso es iniciarse en el uso del software **Autodesk Revit**.

Se aprenderán los fundamentos básicos del manejo del programa y la forma de trabajo bajo una **metodología BIM**.

Todo el curso está orientado al trabajo en el campo de la edificación y las necesidades concretas de este sector. Al finalizar el curso se tendrán las herramientas necesarias para empezar a crear, modificar, consultar y presentar proyectos.

## METODOLOGÍA

El programa del curso tiene una duración de 15h que se divide en dos módulos.

El **primer módulo**, se destina al **aprendizaje de modelizado** del edificio. 9 horas

En el **segundo módulo** se aprenderá a **sacar vistas 3D y planos del modelado** anterior.

Todo este curso se plantea desde el punto de vista **práctico**. Crearemos un proyecto desde cero, hasta conseguir la documentación necesaria.

Toda la teoría se plantea como parte de diferentes retos dentro del **ejercicio base**, para aprender los comandos y la metodología de trabajo a medida que se va desarrollando el proyecto.

Se entregará una **guía de seguimiento** de las clases, donde aparecen los puntos a tratar y los pantallazos más importantes para usarlo como guía y poder mantener la continuidad de las clases.

También se facilitará una licencia educacional de 3 años de duración.

## REQUISITOS

- Ordenador portátil con Autodesk Revit instalado.

para los que se conecten por videoconferencia 2 PCs, 1 monitor para el uso de Revit y otro monitor para seguir la videoconferencia.

A los alumnos inscritos se les enviará la información necesaria para la instalación del programa, previo inicio del curso.

## PROGRAMA

### MÓDULO 1 MODELIZADO

#### 1. Introducción

- Flujo de Trabajo : de CAD a BIM
- Interfaz de usuario
- Paleta de propiedades
- Navegador de Proyectos
- ViewCube
- Barra de controles de vista

#### 2. Inicio del proyecto: Casa con tres patios (MIES VAN DE ROHE)

- Unidades del proyecto
- Datos del proyecto
- Niveles
- Inicio desde cero: sin base de Autocad
- Importar un dwg

- Jerarquía de Revit: Categoría-Familia-Tipo-Ejemplar

### **3. Muros básicos**

- Propiedades de los Muros
- Tipos de muros: selección-modificación-creación
- Insertar Muros
- Modificar Muros

### **4. Puertas y ventanas**

- Propiedades de las Puertas y Ventanas
- Familias de Puertas y Ventanas : cargar nuevas familias
- Tipo de puertas y ventanas
- Insertar Puertas y Ventanas

### **5. Suelos y Techos**

- Propiedades de los Suelos y Techos
- Tipos de Suelos y techo: selección-modificación-creación
- Crear Suelos y Techos
- Modificar Suelos y Techos

### **6. Muros Cortina**

- Características del Muro Cortina: rejilla-panel-montante
- Propiedades de los Muros Cortina
- Tipos de Muro Cortina
- Insertar Muros Cortina

### **7. Pilares**

- Propiedades de los Pilares
- Tipo de Muros Pilares: selección-modificación
- Rejillas
- Insertar pilares
- Modificar pilares

### **8. Cubiertas**

- Propiedades de las Cubiertas
- Crear cubiertas: por perímetro – por extrusión
- Características de la cubierta plana
- Modificar Cubiertas

### **9. Mobiliario y Luminarias: Componentes**

- Propiedades de los Componentes
- Familias de Componentes : cargar nuevas familias
- Insertar Componentes
- Modificar Componentes

### **10. Escaleras**

- Insertar escaleras
- Composición de las Escaleras: Tramo-Descansillo-Soporte

### **11. Rampas**

- Propiedades de las Rampas
- Insertar Rampas
- Modificar Rampas

### 12. Soleamiento

- Norte del Proyecto – Norte Real
- Ubicación
- Configuración del Sol

### 13. Cámaras

- Insertar una cámara
- Modificar visualización de la cámara
- Propiedades de la cámara
- Opciones de visualización de gráficos
- Mostrar en planta una cámara

### 14. Caja de Sección

- Activar la Caja de Sección

### 15. Recorridos

- Insertar recorridos
- Modificar recorrido
- Visualizar recorrido

### 16. Materiales

- Biblioteca de Materiales
- Cargar Materiales

### 17. Renderizado

- Propiedades de renderizado
- Configuración de Calidad de Renderizado
- Renderizar en la Nube

### 18. Opciones de visualización

- Opciones a nivel de Proyecto: estilos de objetos
- Opciones a nivel de Vista: modificaciones de visibilidad/gráficos
- Opciones a nivel de Elementos: modificar gráficos en vista
- Grosor de línea
- Patrón de línea

### 19. Plantillas de Vistas

- Crear una plantilla de vista a partir de una vista
- Aplicar una plantilla de vista a una vista
- Gestionar las plantillas de vista

### 20. Planos

- Crear un plano
- Insertar vistas a un plano
- Región de recorte de las vistas
- Crear una carátula personalizada
- Texto etiqueta

### 21. Impresión

- Intervalo de impresión
- Configuración de impresión

## 22. Plantilla de Proyecto

- Limpiar el Proyecto
- Crear una plantilla de Proyecto

## 23. Exportar otros programas

- Autocad | 3DS Max
- Excel | Vide | Imagen
- Presto | Lider

## PONENTE

### D. Aniceto Alberdi Sarraoa

Arquitecto y Profesor de Revit de la academia Elizalde.

ENERO						
Astel.	Asteart.	Asteazk.	Osteg.	Ostir.	Larunb.	Igan.
	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27
28	29	30	31			

de 16:00 a 19:00h

15 HORAS LECTIVAS

**Precio colegiados: 90 €**

**Precio no colegiados: 150 €**

Las bajas deberán ser comunicadas  
como mínimo 3 días antes del curso

**PLAZAS LIMITADAS**

Fecha límite de inscripción 9 de Enero de 2019

## INSCRIPCIÓN

Las inscripciones se realizarán exclusivamente a través de la zona personal del colegiado en la plataforma [iColegia](#)



No colegiados: contactar telefónicamente con el Colegio: 985208303